# CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO - VI IC PADOVA

con riferimento alle Indicazioni Nazionali 2012, alle competenze chiave europee e al modello proposto dalla dott.ssa Franca Da Re, dell'USR del Veneto

#### **DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: MUSICA**

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE FISSATI DALLE INDICAZIONI NAZIONALI PER IL CURRICOLO 2012

MUSICA				
TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO			
<ul> <li>L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.</li> <li>Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.</li> <li>Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.</li> <li>Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali.</li> <li>Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti,.</li> <li>Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale.</li> <li>Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.</li> <li>Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla riproduzione di brani musicali.</li> <li>È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.</li> <li>Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.</li> <li>Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.</li> </ul>			

### **COMPETENZE SPECIFICHE**

Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico-musicale: strumenti e tecniche di produzione e fruizione musicale.

FINE CLASSE PRIMA SCUOLA PRIMARIA		FINE CLASSE SECONDA SCUOLA PRIMARIA		FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA	
ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
PRODUZIONE  Utilizzare la voce per riprodurre suoni e per recitare conte, filastrocche e cantilene  Riprodurre semplici sequenze ritmiche con voce, corpo ed oggetti  Partecipare ai canti corali prestando attenzione agli attacchi dati dall'insegnante  Sperimentare contrasti suonosilenzio con la voce, il corpo e piccoli strumenti.  Simbolizzare i suoni con segni, disegni, onomatopee.	Le possibilità espressive della voce: intensità dei suoni (forte/piano)     La pulsazione ritmica     Esecuzione corale e riconoscimento gestualità insegnante     Alternanza suono-silenzio     Simboli non convenzionali per suono forte e piano     Suoni naturali e suoni prodotti da oggetti.	PRODUZIONE  Utilizzare la voce per recitare conte, filastrocche e cantilene, anche ritmandole con le mani o con strumenti di uso quotidiano o con strumenti didattici anche autocostruiti  riprodurre sequenze ritmiche con voce, movimento e/o strumenti.  Eseguire in forma corale semplici canti seguendo i gesti dell'insegnante.  Sperimentare contrasti suono-silenzio utilizzando la voce, il movimento del corpo e strumenti a percussione.  Rappresentare con simboli non convenzionali semplici partiture sonore.	Le possibilità espressive della voce e strumenti: durata e intensità.      Riconoscimento ed esecuzione di ritmi.      Esecuzione corale e riconoscimento gestualità dell'insegnante.      Riconoscimento differenza suonosilenzio.      Simboli non convenzionali per durata e intensità dei suoni.      Lettura di codici non convenzionali per esecuzioni di ritmi.	PRODUZIONE  Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione sonoromusicale.  Eseguire sequenze ritmiche con voce, strumenti e corpo.  Eseguire brani vocali collettivamente e individualmente .  Eseguire collettivamente semplici brani strumentali (avvio al flauto dolce).  Rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali (posizione e valore di alcune note mediante sistemi intuitivi e convenzionali).	<ul> <li>Le possibilità espressive della voce, del corpo e di piccoli strumenti: durata intensità e altezza.</li> <li>Riconoscimento in brani musicali della struttura ritmica.</li> <li>Esecuzione corale e gestualità dell'insegnante.</li> <li>Le parti del flauto dolce soprano, posizione e modalità corretta per suonarlo.</li> <li>Segni non convenzionali stabiliti dal gruppo per rappresentare ritmi e pause. La posizione di alcune note al flauto e nel pentagramma (sol, la ,si), valori di durata (semiminima e minima e loro pause), chiave di violino, la battuta, i segni di ripetizione.</li> </ul>
Individuare ritmi nelle parole e nelle filastrocche.     Riconoscere e classificare suoni: del proprio corpo; prodotti da oggetti di fenomeni atmosferici, versi di animali.     Ascoltare canti e semplici brani musicali finalizzati ad attività espressive e motorie.	Uso del disegno e della gestualità	FRUIZIONE  Riconoscere e classificare suoni:  Naturali e artificiali;  nei diversi ambienti sonori: scuola, casa, strada, parco;  rispetto alla collocazione nello spazio (vicino, lontano, fisso, in movimento);  rispetto alla durata (suoni lunghi/ corti);  rispetto all'intensità (piano/forte);  Ascoltare canti e semplici brani musicali finalizzati ad attività espressive e motorie.	Suoni naturali e suoni artificiali     Esempi di ambienti sonori     Uso del disegno, della danza e della mimica	<ul> <li>Riconoscere fonti e azioni sonore.</li> <li>Discriminare suoni secondo la durata (lunga/breve), l'intensità (piano/forte) e l'altezza (grave/acuto).</li> <li>Esprimere apprezzamenti estetici su brani musicali di vario genere e stile (immediati valori espressivi).</li> <li>Riconoscere alcuni elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza (strofa e ritornello nei testi cantati; ritmo e melodie nei brani strumentali).</li> <li>Riconoscere usi e contesti di suoni e musica nella realtà multimediale.</li> </ul>	<ul> <li>Fonti e azioni sonore.</li> <li>Parametri del suono: durata, intensità, e altezza.</li> <li>Uso di aggettivi descrittivi di impressioni ed emozioni suscitate dalla musica.</li> <li>Discriminazione di strofa e ritornello nei canti.</li> <li>Aspetto ritmico e aspetto melodico di brani musicali.</li> <li>Utilizzo della musica nei video.</li> </ul>

FINE CLASSE QUAR	TA SCUOLA PRIMARIA	FINE SCUOLA PRIMARIA		
ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
<ul> <li>Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione sonoro-musicale.</li> <li>Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali , rispettando l'intensità, l'intonazione e la dinamica .</li> <li>Eseguire collettivamente semplici brani con il flauto dolce.</li> <li>Eseguire combinazioni ritmiche con la voce, il corpo e gli strumenti.</li> <li>Riconoscere riprodurre con il corpo il movimento di un brano musicale (lento/veloce).</li> <li>Rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali</li> <li>FRUIZIONE</li> <li>Classificare il suono rispetto alla fonte, alla durata, all'intensità, all'altezza e al timbro.</li> <li>Riconoscere e classificare i suoni prodotti da: sfregamento, percussioni, vibrazione.</li> <li>Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.</li> <li>Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer.</li> </ul>	<ul> <li>Le possibilità espressive di voce e strumenti: intensità, durata e altezza .</li> <li>Accompagnamento con strumenti a percussione di brani cantati o musicali.</li> <li>Esecuzione corale di canti all'unisono e a canone.</li> <li>Lettura di semplici brani con le note sol la si do' re', eseguiti con il flauto.</li> <li>Coordinazione canto e movimento.</li> <li>La posizione di alcune note nel pentagramma, valori di durata (semiminima e minima e semibreve e loro pause), chiave di violino, la battuta, i segni di ripetizione, note col punto.</li> <li>Parametri del suono.</li> <li>Classificazione di strumenti in base alla loro azione sonora</li> <li>Riconoscimento di alcuni generi musicali</li> <li>Utilizzo della musica nei video.</li> </ul>	<ul> <li>PRODUZIONE</li> <li>Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione sonoro-musicale.</li> <li>Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.</li> <li>Eseguire collettivamente e individualmente brani con il flauto dolce.</li> <li>Eseguire combinazioni ritmiche e melodiche con voce, corpo e strumenti.</li> <li>Rappresentare gli elementi basilari di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali</li> <li>FRUIZIONE</li> <li>Riconoscere il suono prodotto da alcuni strumenti musicali.</li> <li>Riconoscere e classificare elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.</li> <li>Ascoltare e analizzare musiche di epoche e culture diverse.</li> <li>Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).</li> </ul>	<ul> <li>Le possibilità espressive di voce e strumenti: intensità, durata, altezza e timbro.</li> <li>Riproduzione di ritmi binari e ternari e quaternari.</li> <li>Esecuzione corale di canti all'unisono, a canone e a due voci.</li> <li>Conoscenza delle note con il flauto dal RE acuto al DO grave.</li> <li>Coordinazione di momenti sonori e gestuali in attività teatrali.</li> <li>La posizione di alcune note nel pentagramma, valori di durata (semiminima e minima, semibreve e loro pause), chiave di violino, la battuta, i segni di ritornello, note col punto.</li> <li>Segni non convenzionali stabiliti dal gruppo per rappresentare dinamiche</li> <li>I principali strumenti musicali. Banda e orchestra.</li> <li>Nozioni elementari del linguaggio musicale.</li> <li>Riconoscimento di alcuni generi musicali.</li> <li>Uso di strumenti digitali per sonorizzare presentazioni/video.</li> </ul>	

		FINE CLASSE SECONDA SCUOLA SECONDARIA		FINE CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA		
ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
Eseguire collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche.  Improvvisare brani musicali vocali e strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia semplici schemi ritmico-melodici.  Riconoscere anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale.  Conoscere e descrivere opere d'arte musicali e realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali.  Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura.  Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.  Accedere alle risorse musicali presenti in rete.	Elementi di base del linguaggio musicale.     Caratteristiche del suono (altezza, durata, intensità e timbro)     Aspetti dell'evoluzione storica della musica, diversi generi e stili.     Ritmo binario, ternario e quaternario;     pentagramma, note dal DO centrale al Re':     figure e pause dalla semibreve alla croma;     punto e legatura di valore, segni di ritornello.     Riconoscimento e confronto di generi e stili appartenenti a diversi contesti.     Conoscenze informatiche per la fruizione di siti musicali.	<ul> <li>Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche.</li> <li>Improvvisare e rielaborare brani musicali vocali e strumentali, utilizzando semplici schemi ritmicomelodici.</li> <li>Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale.</li> <li>Conoscere, descrivere e interpretare con proprie valutazioni opere d'arte musicali e realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali.</li> <li>Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura.</li> <li>Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.</li> <li>Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali.</li> </ul>	<ul> <li>Elementi di base del linguaggio musicale.</li> <li>Struttura del discorso musicale, segni di espressione.</li> <li>Riconoscimento di brani tratti da vari repertori</li> <li>Gli strumenti musicali e le loro caratteristiche.</li> <li>Aspetti dell'evoluzione storica della musica: Antichità, Medio Evo, Rinascimento, Barocco.</li> <li>Figure e pause fino alla croma, sincope, tono e semitoni, le alterazioni.</li> <li>Riconoscimento e confronto di generi e stili appartenenti a diversi contesti.</li> <li>Fruizione di siti musicali e software musicali specifici di editing audio.</li> </ul>	<ul> <li>Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche.</li> <li>Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia semplici schemi ritmico-melodici.</li> <li>Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale.</li> <li>Conoscere, descrivere e interpretare in modo critico opere d'arte musicali e progettare/realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali.</li> <li>Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura</li> <li>Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.</li> <li>Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali.</li> </ul>	Approfondimento degli elementi del linguaggio musicale.      Aspetti dell'evoluzione storica della musica: Classicismo, Romanticismo e Novecento.      Intervalli, scale maggiori e minori, la tonalità, gruppi irregolari, gli accordi figure e pause fino alla semicroma.      Riconoscimento e confronto di generi e stili appartenenti a diversi contesti e diverse culture.      Fruizione di siti musicali e software musicali specifici di editing audio.	

# SPUNTI PER LA COSTRUZIONE DI RUBRICHE DI VALUTAZIONE, UDA E VALUTAZIONI AUTENTICHE

### **EVIDENZE E COMPITI SIGNIFICATIVI**

## DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: MUSICA

DISCIPLINA DI RIPERIMENTO. MOSICA					
	EVIDENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI			
		ESEMPI			
•	Utilizza voce, strumenti e nuove tecnologie per produrre anche in modo creativo messaggi musicali	Realizzare semplici esecuzioni musicali con strumenti non convenzionali e con strumenti musicali o esecuzioni corali a commento di eventi prodotti a scuola (feste, mostre, ricorrenze, presentazioni)			
•	Distingue e classifica gli elementi base del linguaggio musicale anche rispetto al contesto storico e culturale	Ascoltare brani musicali del repertorio classico e moderno, individuandone, con il supporto dell'insegnante, le caratteristiche e gli aspetti strutturali e stilistici; confrontare generi musicali diversi			
•	Legge, interpreta ed esprime apprezzamenti e valutazioni su fenomeni artistici di vario genere musicale	Confezionare prodotti (mostre, ricostruzioni storiche, eventi diversi) utilizzando la musica, le arti visive, testi poetici o narrativi (es. rappresentare un periodo della storia attraverso foto, filmati, commentate dalla narrazione storica, da letture di prose o poesie significative, da musiche pertinenti)			
•	Esprime valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc. (film, programmi TV, pubblicità, ecc.)	Rappresentare drammatizzazioni utilizzando linguaggi diversi			

Г	LIVELLI DI PADRONANZA						
(	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE ARTISTICA E MUSICALE						
	1	2	3 dai Traguardi per la fine della scuola primaria	4	5 dai Traguardi per la fine del primo ciclo		
•	sonori utilizzando strumenti non convenzionali; canta in coro. Distingue alcune caratteristiche fondamentali dei suoni.	<ul> <li>Nell'ascolto di brani musicali, esprime apprezzamenti non solo rispetto alle sollecitazioni emotive, ma anche sotto l'aspetto estetico, ad esempio confrontando generi diversi.</li> <li>Riproduce eventi sonori e semplici brani musicali, anche in gruppo, con strumenti non convenzionali e convenzionali; canta in coro mantenendo una soddisfacente sintonia con gli altri.</li> <li>Conosce la notazione musicale e la sa rappresentare con la voce e con i più semplici strumenti convenzionali.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.</li> <li>Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.</li> <li>Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.</li> <li>Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali.</li> <li>Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti,.</li> <li>Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale.</li> <li>Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.</li> </ul>	<ul> <li>Esegue collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici curando intonazione, espressività, interpretazione.</li> <li>Distingue gli elementi basilari del linguaggio musicale anche all'interno di brani musicali.</li> <li>Sa scrivere le note e leggere le note; sa utilizzare semplici spartiti per l'esecuzione vocale e strumentale.</li> <li>Distingue, in un testo iconico-visivo, gli elementi fondamentali del linguaggio visuale, individuandone il significato con l'aiuto dell'insegnante.</li> <li>Individua i beni culturali, ambientali, di arte applicata presenti nel territorio, operando, con l'aiuto dell'insegnante, una prima classificazione.</li> <li>Esprime semplici giudizi estetici su brani musicali.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.</li> <li>Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla riproduzione di brani musicali.</li> <li>È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.</li> <li>Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storicoculturali.</li> <li>Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.</li> </ul>		